

## La loi des grands nombres

## I - Espérance et variance d'une variable aléatoire réelle

## 1 - Notion d'espérance mathématique

**Définition : Espérance**

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle définie sur un univers  $\Omega$  suivant la loi de probabilité suivante :

$x_i$	$x_1$	$x_2$	$\dots$	$x_n$
$P(X = x_i)$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_n$

L'**espérance** de  $X$  est le nombre réel noté  $E(X)$  défini par :

$$E(X) = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots + x_n p_n$$

**Interprétation de l'espérance**

$E(X)$  peut s'interpréter comme la moyenne des valeurs prises par  $X$  lorsque l'expérience aléatoire est répétée un **très grand nombre** de fois.

## Exemple

$X$  est la variable aléatoire qui suit la loi de probabilité suivante :

$x_i$	-2	1	4
$P(X = x_i)$	0,2	0,5	0,3

Son espérance est  $E(X) = -2 \times 0,2 + 1 \times 0,5 + 4 \times 0,3 = 1,3$ . Sur un très grand nombre de répétitions de cette expérience aléatoire, la valeur moyenne de  $X$  est 1,3.

**Propriété : Linéarité de l'espérance**

Soient  $X$  une variable aléatoire et  $a$  et  $b$  des réels. Alors :

$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

## Exemple

On reprend l'exemple précédent et on définit la variable aléatoire  $Y$  par  $Y = -2X + 10$ . Son espérance est  $E(Y) = E(-2X + 10) = -2E(X) + 10 = 7,4$ .

## 2 - Notions de variance et d'écart-type

**Définition : Variance**

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle définie sur un univers  $\Omega$  suivant la loi de probabilités suivante :

$x_i$	$x_1$	$x_2$	$\dots$	$x_n$
$P(X = x_i)$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_n$

La **variance** de  $X$  est le nombre réel noté  $V(X)$  défini par :

$$V(X) = p_1 (x_1 - E(X))^2 + \dots + p_n (x_n - E(X))^2.$$

**Définition : Écart-type**

En gardant les hypothèses et notations précédentes, l'**écart-type** de  $X$  est le nombre réel noté  $\sigma(X)$  défini par :

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}.$$

**Interprétation**

Plus la variance (et donc l'écart-type) sont grands, plus les valeurs prises par  $X$  sont dispersées autour de  $E(X)$ . Ce sont des indicateurs de **dispersion**.

## — Exemple —

En gardant toujours le même exemple, on a  $V(X) = 0,2(-2 - 1,3)^2 + 0,5(1 - 1,3)^2 + 0,3(4 - 1,3)^2 = 4,41$  et  $\sigma = \sqrt{4,41} = 2,1$ .

**Propriété : La variance n'est pas linéaire**

Soient  $X$  une variable aléatoire et  $a$  et  $b$  des réels. Alors :

$$V(aX + b) = a^2V(X)$$

## — Exemple —

On reprend l'exemple précédent où  $Y = -2X + 10$ . Sa variance est  $V(Y) = (-2)^2 \times V(X) = 4 \times 4,41 = 17,64$ .

**3 - Dans le cadre d'une loi binomiale****Propriété : Espérance et variance d'une variable aléatoire suivant une loi binomiale**

Soient  $n$  un entier naturel non nul et  $p \in [0; 1]$ . Si  $X$  est une variable aléatoire suivant la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  alors

$$E(X) = np \quad \text{et} \quad V(X) = np(1 - p)$$

## — Exemple —

Un sac contient 150 jetons indiscernables au toucher dont 105 sont gris et les autres sont marrons. On tire au hasard, successivement et avec remise, dix jetons de ce sac.

- On répète dix fois la même épreuve de Bernoulli de succès "obtenir un jeton gris" de paramètre  $p = \frac{105}{150} = 0,7$  donc on a un schéma de Bernoulli de paramètres  $n = 10$  et  $p = 0,7$ . La variable aléatoire  $X$  compte le nombre de succès et suit donc la loi binomiale de paramètres  $n = 10$  et  $p = 0,7$ .
- Son espérance est  $E(X) = 10 \times 0,7 = 7$ .
- Interprétation : si l'on réitère un grand nombre de fois cette expérience, on obtient sept jetons gris en moyenne par expérience.

## II - Somme de variables aléatoires



### Définition : Somme de deux variables aléatoires

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires,  $X + Y$  est la variable aléatoire qui prend pour valeurs les sommes de valeurs possibles de  $X$  et de  $Y$ .

#### Exemple

$X$  prend les valeurs  $-2, -1, 5$  et  $12$  et  $Y$  prend les valeurs  $-5, -3, 0$  et  $1$ .

$X$	$Y$	-2	-1	5	12
-5	-7	-6	0	7	
-3	-5	-4	2	9	
0	-2	-1	5	12	
1	-1	0	6	13	

Alors les valeurs prises par la variable aléatoire  $X + Y$  sont  $7, -6, -5, -4, -1, 0, 1, 2, 5, 6, 7, 9, 12$  et  $13$ .



### Propriété : Linéarité de l'espérance

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires. Alors :

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y)$$

#### Exemple 1

Soit  $X$  une variable aléatoire telle que  $E(X) = 10$  et  $V(X) = 4$ . Soit  $Y$  une autre variable aléatoire telle que  $E(Y) = 0$  et  $V(Y) = 1$ .

- Posons  $Z = 2X - 15$ . Alors par linéarité de l'espérance,  $E(Z) = 2E(X) - 15 = 2 \times 10 - 15 = 5$  et  $V(Z) = 2^2V(X) = 4 \times 4 = 16$ .
- Posons  $T = X + Y$ . Alors par linéarité de l'espérance,  $E(T) = E(X) + E(Y) = 10 + 0 = 10$ . On ne sait pas encore calculer  $V(X + Y)$ , patientons...
- Posons  $U = -5Y$ . Alors  $E(U) = -5E(Y) = -5 \times 0 = 0$  et  $V(U) = (-5)^2V(Y) = 25 \times 1 = 25$ .

#### Exemple 2

$X$  est une variable aléatoire qui suit la loi binomiale de paramètres  $n = 200$  et  $p = 0,2$ .  $Y$  est une variable aléatoire qui suit la loi binomiale de paramètres  $n = 100$  et  $p = 0,5$ . Alors  $E(X) = 200 \times 0,2 = 40$  et  $E(Y) = 100 \times 0,5 = 50$ .

$X + Y$  est une variable aléatoire dont les valeurs possibles sont  $\{0; 1; 2; \dots; 300\}$ . D'après la linéarité de l'espérance,  $E(X + Y) = E(X) + E(Y) = 40 + 50 = 90$ .



### Propriété : Variance de variables aléatoires indépendantes

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires associées à deux expériences dont les conditions de réalisation sont **indépendantes**. Alors

$$V(X + Y) = V(X) + V(Y)$$

#### Exemple

$X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires **indépendantes** telles que  $V(X) = 1,25$  et  $V(Y) = 5$ . Donc  $V(X + Y) = 1,25 + 5 = 6,25$ .

Reprenons la variable aléatoire  $T = X + Y$  de l'exemple 2 précédent. Rien n'indique que  $X$  et  $Y$  sont indépendantes. Ainsi **nous ne pouvons pas** conclure sur la valeur de  $V(T)$ .

### III - La loi des grands nombres



#### Propriété : Inégalité de Bienaymé-Tchebychev

Soient  $X$  une variable aléatoire et  $\delta$  un réel strictement positif. Alors

$$P(|X - E(X)| \geq \delta) \leq \frac{V(X)}{\delta^2}$$



#### Interprétation

La probabilité que les valeurs prises par  $X$  s'éloignent de plus de  $\delta$  de l'espérance diminue lorsque  $\delta$  augmente.

Exemple : minorer ou majorer une probabilité

On lance 3600 fois une pièce de monnaie non truquée. Soit  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de Piles obtenus. On cherche à minorer la probabilité que  $X$  soit compris entre 1600 et 2000.

$X$  suit la loi binomiale de paramètres  $n = 3600$  et  $p = \frac{1}{2}$ . Elle a pour espérance  $E(X) = 3600 \times \frac{1}{2} = 1800$  et pour variance  $V(X) = 3600 \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = 900$ . On a :

$$\begin{aligned} P(1600 < X < 2000) &= P(-200 < X - 1800 < 200) \\ &= P(|X - 1800| < 200) \\ &= 1 - P(|X - 1800| \geq 200) \end{aligned}$$

D'après l'inégalité de Bienaymé-Tchebychev avec  $\delta = 200$  on obtient :

$$P(|X - 1800| \geq 200) \leq \frac{900}{200^2}$$

D'où

$$\begin{aligned} 1 - P(|X - 1800| \geq 200) &\geq 1 - \frac{900}{200^2} \\ &\geq 1 - 0,0225 \\ &\geq 9,775 \end{aligned}$$

On a obtenu que  $P(1600 < X < 2000) \geq 9,775$ , autrement dit la probabilité d'obtenir strictement entre 1600 et 2000 Piles est au moins égale à 97,75 %.



#### Propriété : Inégalité de concentration

Soient  $n \in \mathbb{N}$  et  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires **indépendantes et de même loi de probabilité** admettant une espérance  $\mu$  et une variance  $V$ .

Pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , on pose  $M_n$  la variable aléatoire définie par  $M_n = \frac{X_1 + \dots + X_n}{n}$ . Alors pour tout réel  $\delta$  strictement positif on a :

$$P(|M_n - \mu| \geq \delta) \leq \frac{V}{n\delta^2}$$

Exemple : déterminer une taille d'échantillon

On effectue  $n$  tirages successifs, avec remise, d'une boule dans une urne contenant deux boules rouges et trois boules noires. On note  $X_i$  la variable aléatoire égale à 1 si la boule tirée au  $i$ -ème tirage est rouge et 0 sinon. À partir de combien de tirages peut-on être sûr à plus de 95 % que la proportion de boules rouges obtenues est strictement comprise entre 0,35 et 0,45 ?

Les variables aléatoires  $X_1, \dots, X_n$  sont indépendantes et de même loi de Bernoulli de paramètre 0,4. Elles admettent donc pour espérance  $\mu = 0,4$  et pour variance  $V = 0,4 \times 0,6 = 0,24$ .

On cherche le plus petit entier  $n$  tel que  $P(0,35 < M_n < 0,45) \geq 0,95$ , où  $M_n = \frac{X_1 + \dots + X_n}{n}$ . On a :

$$\begin{aligned} P(0,35 < M_n < 0,45) &= P(-0,05 < M_n - 0,4 < 0,05) \\ &= P(|M_n - 0,4| < 0,05) \\ &= 1 - P(|M_n - 0,4| \geq 0,05) \end{aligned}$$

D'après l'inégalité de concentration avec  $\delta = 0,05$  on obtient :

$$P(|M_n - 0,4| \geq 0,05) \leq \frac{0,24}{n \times 0,05^2}$$

D'où

$$\begin{aligned} 1 - P(|M_n - 0,4| \geq 0,05) &\geq 1 - \frac{0,24}{n \times 0,05^2} \\ P(0,35 < M_n < 0,45) &\geq 1 - \frac{96}{n} \end{aligned}$$

On cherche le plus petit entier  $n$  vérifiant  $1 - \frac{96}{n} \geq 0,95$ . La résolution de l'inéquation nous donne finalement  $n = 1920$ .



### Propriété : Loi des grands nombres

Avec les mêmes hypothèses et notations que précédemment, on a :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} P(|M_n - \mu| \geq \delta) = 0$$



### Interprétation

Plus  $n$  est grand, plus la moyenne empirique  $M_n$  est proche de l'espérance  $\mu$ .



*Ce chimpanzé ne tapera probablement pas Les Misérables, sauf si on lui laisse du temps.*